**Dohoda o zapožičaní hudobného nástroja**

medzi:

Súkromnou základnou umeleckou školou Rosnička ****

Červený Kláštor 63, 059 06

a

......................................

......................................

......................................

**Čl. 1**

**Predmet dohody**

Predmetom dohody je zapožičanie hudobného nástroja:.........................inv. číslo......., ktorý je majetkom Súkromnej základnej umeleckej školy Rosnička na domácu prípravu žiaka.

**Čl.2**

**Výpožičná doba**

Doba vypožičania nástroja začne plynúť odo dňa podpisu tejto Dohody. Doba ukončenia vypožičiavania hudobného nástroja je neurčitá, obmedzuje sa však na dobu, počas ktorej bude žiak študentom školy napr.

1. ukončenie prípravného štúdia
2. ukončenie 1. stupňa základného štúdia
3. akékoľvek ukončenie štúdia ( odhlásenie žiaka, predčasné ukončenie štúdia atď.

V prípade ukončenia štúdia z dôvodov uvedených v odstavcoch a) - c) je nutné bezodkladne hudobný nástroj, vrátiť najneskôr však do 3 dní.

**Čl. 3**

**Výpožičné**

1. Za vypožičanie hudobného nastroja zaplatí zákonný zástupca **7,-/ za každý začatý mesiac.**

Platba za vypožičanie nástoja sa uhrádza vopred, obvykle na obdobie jedného školského roka.

1. Za vypožičanie hudobného nástroja zaplatí zákonný zástupca na začiatku školského roka v mesiaci september **50,- eur zálohu**, ktorá sa k 30.06. vráti zákonnému zástupcovi ak splní podmienky v Čl.4, ods. c).

**Čl. 4**

**Záverečné ustanovenia**

Hudobný nástroj za žiaka preberie jeho zákonný zástupca a skontroluje jeho stav. Zákonný zástupca žiaka preberá zodpovednosť za:

1. stratu, poškodenie alebo zničenie hudobného nástroja a škodu nahradí podľa evidovanej hodnoty k dátumu poslednej inventarizácie,
2. za údržbu nástroja a náklady spojené s údržbou,
3. hudobný nástroj vráti zákonný zástupca v pôvodnom stave s prihliadnutím na obvyklé opotrebenie.

V ................, dňa:

------------------------------------------ -----------------------------------

podpis zákonného zástupcu žiaka riaditeľka SZUŠ Rosnička